



Produzione Criluge

Numero 29

28 Ottobre 1999

MEDIO

Totocalcio

Concorso n°14 del 24/10/1999

Montepremi: £. 10.435.292.846

01) Bari - Juventus	1-1	X
02) Bologna - Verona	0-0	X
03) Cagliari - Udinese	0-3	2
04) Lazio - Lecce	4-2	1
05) Piacenza - Fiorentina	2-0	1
06) Reggina - Parma	2-2	X
07) Torino - Roma	1-1	X
08) Brescia - Ternana	3-0	1
09) Cesena - Ravenna	0-0	X
10) Empoli - Pescara	1-1	X
11) Treviso - Napoli	5-1	1
12) Arezzo - Crotone	1-1	X
13) Avellino - Catania	1-2	2



Totosei

Concorso n°14 del 24/10/1999

Montepremi: £. 595.994.571

11 - 00 - 0M - M2 - 20 - 22

Totogol

Concorso n°13 del 24/10/1999

Montepremi: £. 6.337.746.098

02 - 05 - 08 - 15 - 22 - 24 - 28 - 32

In questo numero:

Concorsi	1
Pronostici	7
Quote	10

Calcio: Serie A	2
Calcio: Serie B	2
Calcio: Serie C	4

Notizie di Calcio	1
Medio News	5
Basket	5

Fantacalcio	6
Halloween	7

Disney	8
Windows 2000	8
Resident Evil 3	8

Giochi	3
Passatempo	9

Super Posta	9
Cambio o Vendo	10

Notizie di Rilievo di Calcio:

- Il Catania vince in trasferta contro l'Avellino.
- L'allenatore Francesco Giorgini della Fides Andria al termine del pareggio casalingo contro il Giulianova ha rassegnato le dimissioni dalla squadra pugliese di C1.
- Lazio si stacca verso la fuga in classifica.



In regalo

BUSTA NUMERICA PER
L'ESTRAZIONE
"VINCI LA PENNA 1999"
7ª EDIZIONE



Calcio

Serie A "Tim"

I risultati del 24 Ottobre 1999

Bari - Juventus	1-1	
Bologna - Verona	0-0	
Cagliari - Udinese	0-3	
Inter - Milan	1-2	(Sabato)
Lazio - Lecce	4-2	
Perugia - Venezia	2-1	(Sabato)
Piacenza - Fiorentina	2-0	
Reggina - Parma	2-2	
Torino - Roma	1-1	

La classifica

Lazio	17
Juventus	14
Inter	13
Milan	13
Roma	12
Perugia	10
Reggina	9
Parma	9
Torino	9
Udinese	9
Fiorentina	8
Lecce	8
Bari	7
Bologna	7
Verona	7
Piacenza	6
Venezia	5
Cagliari	3

Pronostico del 31\10\1999

Fiorentina - Torino	2-2	15,00	(Sabato)
Inter - Lazio	1-3	20,30	(Sabato)
Juventus - Piacenza	2-0	15,00	
Lecce - Perugia	2-1	15,00	
Parma - Bari	2-1	20,30	
Roma - Cagliari	2-0	15,00	
Udinese - Reggina	1-2	15,00	
Venezia - Bologna	1-4	15,00	(Sabato)
Verona - Milan	0-4	20,30	

Serie B

I risultati del 24 Ottobre 1999

Atalanta - Pistoiese	3-1	
Brescia - Ternana	3-0	
Cesena - Ravenna	0-0	
Chievo Verona - Fermana	2-1	Lunedì
Empoli - Pescara	1-1	
Genoa - Sampdoria	1-1	Venerdì
Salernitana - Monza	1-1	
Savoia - Alzano	1-1	
Treviso - Napoli	5-1	
Vicenza - Cosenza	2-0	

La classifica

Atalanta	19
Brescia	18
Sampdoria	15
Pescara	13
Vicenza	13
Napoli	12
Ternana	12
Alzano	11
Treviso	11
Empoli	10
Ravenna	10
Chievo Verona	9
Cosenza	9
Savoia	9
Genoa	8
Cesena	8
Monza	7
Pistoiese	6
Salernitana	6
Fermana	5

*una partita in meno

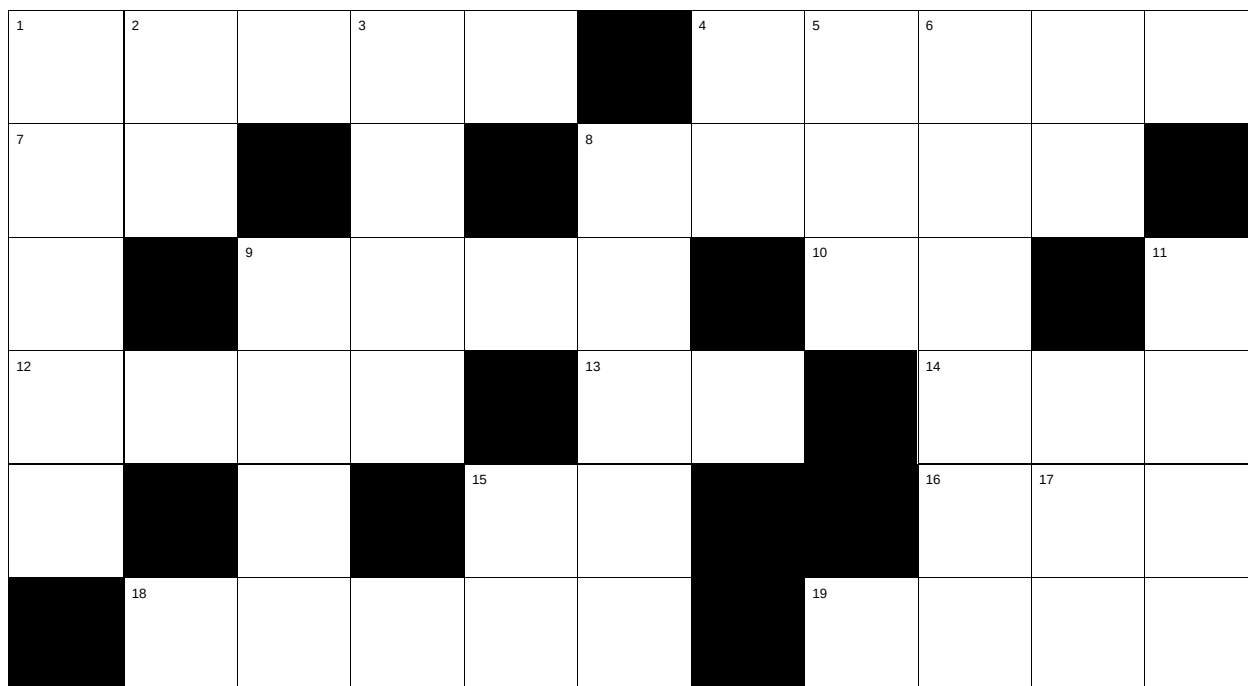
Pronostico del 31\10\1999

Alzano - Genoa	1-1	15,00	
Cosenza - Empoli	0-2	20,30	Venerdì
Fermana - Vicenza	1-3	15,00	
Monza - Atalanta	0-0	15,00	
Pescara - Brescia	1-0	20,30	Lunedì
Pistoiese - Cesena	2-0	15,00	
Ravenna - Treviso	0-0	15,00	
Sampdoria - Chievo Verona	3-1	15,00	
Savoia - Salernitana	1-2	15,00	
Ternana - Napoli	2-2	15,00	

Giochi e Passatempi



CRUCIVERBA "MOUSE"



Definizioni:

Orizzontali: 1. Parla miagolando; 4. Il segno grafico più piccolo; 7. Sovrano; 8. Sette in inglese; 9. Il cattivo nelle fiabe; 10. Una sigla militare; 12. La casa degli uccelli; 13. Negazione; 14. L'imposta sulla merce; 15. Articolo indeterminativo; 16. Provincia di Cagliari; 18. C'è la chi non ha ragione; 19. Un successo della FIAT.

Verticali: 1. Cresce in spighe; 2. Iniziali di Elia televisiva; 3. Il marito della mucca; 4. Provincia di Pescara; 5. Origine del vino; 6. Si affrontano in guerra; 8. Viene quando si è stanchi; 9. Opposto all'amore; 11. Provincia di Bari; 15. Iniziali di Tozzi; 17. Provincia di Ascoli Piceno.

La soluzione del cruciverba "Mouse" è sul numero 30.

Altri giochi a pagina 9



Per informazioni:



Calcio

Serie C1 gir. B

I risultati del 24 Ottobre 1999

Arezzo - Crotone	1-1
Atletico Catania - Nocerina	3-1
Avellino - Catania	1-2
Castel di Sangro - Lodigiani	1-1
Fides Andria - Giulianova	1-1
Gualdo - Ancona	1-0
Juve Stabia - Benevento	4-0
Marsala - Palermo	0-0
Viterbese - Ascoli	2-2

La classifica

Ancona	18
Crotone	16
Catania	15
Ascoli	14
Palermo	13
Benevento	11
Juve Stabia	11
Arezzo	10
Castel di Sangro	10
Nocerina	10
Viterbese	10
Gualdo	9
Lodigiani	9
Avellino	8
Giulianova	8
Fides Andria	7
Atletico Catania	6
Marsala	5

*una partita in meno

Prossimo Turno del 07\11\1999

Ancona - Juve Stabia
Ascoli - Crotone
Benevento - Marsala
Catania - Atletico Catania (Derby cittadino)
Fides Andria - Castel di Sangro
Giulianova - Lodigiani
Nocerina - Arezzo
Palermo - Avellino
Viterbese - Gualdo

Serie C2 gir. C

I risultati del 24 Ottobre 1999

Battipagliese - N. Nardò	3-1	
Catanzaro - L'Aquila	0-3	
Cavese - Tricase	1-1	
Chieti - Messina	0-0	Sabato
Fasano - Trapani	2-1	
Foggia - Giugliano	3-0	
Juveterranova - Castrovillari	2-2	
Lanciano - Sant'Anastasia	0-1	
Turris - Acireale	1-0	

La classifica

Messina	18
Fasano	16
L'Aquila	15
Foggia	13
Battipagliese	11
Castrovillari	11
Cavese	11
Chieti	11
Tricase	11
Acireale	10
Catanzaro	10
Turris	10
Lanciano	9
Giugliano	8
N. Nardò	7
Juveterranova	7
Sant'Anastasia	7
Trapani	4

Prossimo Turno del 31\10\1999

Acireale - Fasano
Battipagliese - Catanzaro
Castrovillari - Lanciano
Cavese - Turris
L'Aquila - Juveterranova
Messina - Foggia
S. Anastasia - N. Nardò
Trapani - Giugliano
Tricase - Chieti

Medio News

IL SENATORE A VITA GIULIO ANDREOTTI E' STATO ASSOLTO

Seconda assoluzione nel giro di un mese per il senatore Giulio Andreotti. Nel processo a Palermo che lo vedeva sul banco degli imputati con l'infamante accusa di associazione mafiosa, Andreotti è stato riconosciuto innocente. Si conclude così una lunga storia processuale durata sette anni. Non mancheranno ora le polemiche sui pentiti e sulla legge relativa ai collaboratori di giustizia. Il processo all'ex presidente del Consiglio, infatti, era stato istruito grazie alle rivelazioni di alcuni ma-

fiosi come Buscetta e Di Maggio. E Andreotti ha affermato "Il pentitismo è un istituto che serve ... guai a ritenere che i pentiti non servano".

ANNULLATA LA SQUALIFICA DELLA FERRARI

Eddie Irvine torna in testa alla classifica piloti. I giudici dopo aver ascoltato i tecnici della casa di Maranello hanno deciso di annullare la squalifica avvenuta al termine del Gran Premio di Malesia. I deflettori, anche se non completamente regolari, non hanno influito sulle prestazioni delle monoposto di Maranello. La Ferrari ritorna in pri-



ma posizione anche nella classifica costruttori.

AEREOTAXI CADUTO NEL MAR LIGURE

Un aerotaxi "Learjet 35" con due piloti e un passeggero è caduto in mare al largo di Camogli, a 5 km della costa.

Per la vostra pubblicità su MEDIO rivolgersi al postino del giornale.

GRUPPO S

EURO AGT
SICILIA

BASKET

Serie A\2

I risultati della 7ª giornata del 24\10\1999

B. Sardegna Sassari - Livorno	75-69
Jesi - Record Napoli	92-81
Cordivari - <u>Popolare Ragusa</u>	70-60
De Vizia Avellino - Udine	88-72
<u>Ina Sicilia</u> - Fila Biella	79-84

Riposa: Fabriano Basket

BASKET DONNE

Serie A\1

I risultati della 4ª giornata del 24\10\1999

CIT Varese - <u>Rescifina Messina</u>	61-56
Delta AL - Termomeccanica SP	54-43
<u>Isab Energy Priolo</u> - Vicenza	65-53
<u>PRC Messina</u> - Cerve Parma	62-68
Bees Treviglio - Pool Comense	61-70
Penta Faenza - Villa Pini CH	68-80
<u>Alcamo</u> - Famila Schio	63-78

Fantacalcio

Il Fantacalcio è un gioco, creato da Riccardo Albini, che permette di formare una squadra di fantasia "comprando" i giocatori di qualsiasi serie e giocando un vero campionato con gli amici. Ogni fantallenatore ha a disposizione dei Fantamiliardi (il numero si concorda tra i partecipanti) e con quelli deve formare una squadra, di 24 giocatori (2 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti, 6 attaccanti) tra tutti quelli che giocano in Serie A,B,C1,C2. Se più Fantallenatori vogliono lo stesso campione, si fa un'asta. Dopodiché si trova un nome alla propria squadra (reale o di fantasia) e ogni settimana si schierano gli 11 giocatori che difendono l'onore della propria squadra contro un'altra formazione. Per stabilire chi ha vinto la sfida, bisogna calcolare un punteggio. Il punteggio viene determinato dai voti che i giornali sportivi danno ai giocatori (dal 9 novembre anche su MEDIO) che avete schierato, più dei bonus e dei malus a seconda della loro prestazione. Sommando i voti dei giornali e i punti prestazione di ogni giocatore si avrà un punteggio che determinerà i gol segnati della propria Fantasquadra. Il resto è molto semplice, chi segna di più vince la partita!

(Luca Viterbo)

Punti prestazione

<u>+3 punti</u>	per ogni gol segnato
<u>-3 punti</u>	per ogni rigore sbagliato
<u>-2 punti</u>	per ogni autogol
<u>-1 punto</u>	per ogni espulsione
<u>-1 punto</u>	per ogni gol subito (portiere)
<u>-0,5 punti</u>	per ogni ammonizione

Tabella di Conversione

<u>Meno di 66 punti</u>	0 gol
<u>Da 66 a 71,5</u>	1 gol
<u>Da 72 a 77,5</u>	2 gol
<u>Da 78 a 83,5</u>	3 gol
<u>Da 84 a 89,5</u>	4 gol
<u>Da 90 a 95,5</u>	5 gol
<u>Da 96 a 101,5</u>	6 gol
<u>Da 102 a 107,5</u>	7 gol
<u>Da 108 a 113,5</u>	8 gol
<u>Da 114 a 119,5</u>	9 gol
<u>Da 120 a 125,5</u>	10 gol

Per fare una sfida con un vostro amico senza impegnarvi nell'acquisto di 24 giocatori, scegliete un portiere, un difensore, un centrocampista, e due attaccanti a testa (scegliere a turno senza litigare se volete lo stesso giocatore). Dopo la partita assegnate dei punti in base alle prestazioni dei "vostri" giocatori seguendo la tabella:

<u>+1 punto</u>	per ogni gol segnato
<u>+1 punto</u>	per ogni rigore parato (portiere)
<u>-1 punto</u>	per ogni rigore sbagliato
<u>-1 punto</u>	per ogni gol subito (portiere)

Sommate i punti, chi avrà fatto di più ha vinto la sfida!

Un fenomeno lungo 10 anni



Il primo libro di Fantacalcio, in cui venivano spiegate le regole, uscì nel 1990. Da allora sono successe molte cose. La gazzetta dello sport ogni anno organizza un campionato tra tutti i Fantallenatori d'Italia regalando ricchi premi ai migliori. E' stato realizzato un sito internet www.fantacalcio.it per giocare con il vostro computer con gli amici o con gli altri Fantanavigatori. La federazione Fantacalcio pubblica un settimanale con tutti i consigli e i segreti per vincere al gioco più bello del mondo, dopo il calcio.

(Luca Viterbo)



La vita del Fantallenatore è difficile, oltre a decisioni importanti a livello di strategia e

di tattica, a volte, si rischia di essere presi per pazzi da chi non conosce il Fantacalcio, ecco alcuni esempi:

- 1) Esultare quando un proprio Fantagiocatore segna alla vostra squadra del cuore.
- 2) Disperarsi per il rigore parato dal portiere della vostra squadra del cuore ma che gioca nella Fantasquadra dell'avversario.

3) Piangere per un'autorete realizzata, da un proprio fantagiocatore, all'ultimo minuto e ininfluenza ai fini del risultato reale.

4) Impazzire di gioia per un gol segnato da un giocatore che nessuno conosce ma che è nella propria Fantasquadra.

Non esiste solo il Fantacalcio, ma anche tanti sport fantasia, come il Fantapilota.



31 Ottobre, la notte di Halloween

La notte del 31 Ottobre, negli Stati Uniti e Inghilterra, si festeggia Halloween, ricorrenza di origini irlandesi nata più di duemila anni fa. E' la notte dei fantasmi, delle streghe e degli spiriti malvagi. Il loro leader è Jack, uno spiritello burlone che da due millenni, di notte, appare sulla Terra, illuminandosi la strada con una candela. E affinché non si spenga la fiammella, Jack nasconde la candela in una zucca vuota! Peccato che non abbia brevettato l'idea: con la notte di Halloween avrebbe fatto i miliardi, visto che la zucca ne è diventata il simbolo. Festeggiate anche voi?

Totocalcio

Pronostico del concorso n°16 del 31/10/1999

01) Juventus - Piacenza	2-0	1
02) Lecce - Perugia	2-1	1
03) Parma - Bari	2-1	1
04) Roma - Cagliari	2-0	1
05) Udinese - Reggina	1-2	2
06) Verona - Milan	0-4	2
07) Alzano - Genoa	1-1	X
08) Monza - Atalanta	0-0	X
09) Pistoiese - Cesena	2-0	1
10) Ravenna - Treviso	0-0	X
11) Ternana - Napoli	2-2	X
12) Rimini - Sassari Torres	1-0	1
13) Acireale - Fasano	1-1	X



Pronostico del Totosei

Concorso n°15 del 31/10/1999

20 - 21 - 20 - 12 - 0M - 22

Pronostico del Totogol

Concorso n°14 del 31/10/1999

02 - 04 - 10 - 14 - 21 - 23 - 30 - 31

Disney conquista l'Italia

Il creatore di tanti miti ha formato un impero che ha continuato a svilupparsi anche dopo la sua scomparsa.



Disney sceglie l'Italia per de-

buttare in Europa con la sua offerta online. In collaborazione con TIN lanciati tre nuovi siti destinati ai più piccoli ma non solo. Per due mesi i nuovi siti saranno gratuiti poi, seguendo l'esempio americano, saranno disponibili solo in abbonamento. E' questa l'occasione per un viaggio nell'universo dei personaggi creati da Disney, su cui si basa un impero che ha continuato a svilupparsi anche dopo la sua scomparsa del fondatore, avvenuta nel 1966. Ai fumetti

pubblicati in tutto il mondo si sono velocemente accostati, oltre ai film a cartoni animati, i parchi di divertimenti, da Orlando a Parigi, le televisioni via cavo, i gadgets e le videocassette detenendo il monopolio assoluto nel campo del home Entertainment. I Siti internet italiani della Disney sono:

<http://www.Disney.it>

<http://www.Topolino.it>

<http://www.Disneyblast.it>

PC MAGIC: Windows 2000



Con il nuovo millennio arriverà infatti una nuova versione di Windows, chiamata Windows 2000, pensata da Microsoft come evoluzione degli attuali Windows 95/98

e come ulteriore sviluppo del sistema operativo di rete Windows NT. Ancora non si conosce la data ufficiale perché questa volta Microsoft vuole scovare ogni più piccolo erro-

re e imperfezione prima di rilasciare la versione definitiva. Non ci sarà nessun problema di compatibilità perché Windows 2000 è compatibile con Windows NT/98/95.

Resident Evil 3: Nemesis

Preparatevi a trascorrere giornate di terrore con il nuovo episodio del mitico Resident Evil



Si svolge 24 ore prima e 24 ore dopo Resident Evil 2. Di cosa si tratta? Ma di Resident Evil 3, of course! Gioco controverso a dir poco, ostacolato e forse proprio per questo motivo campione di incassi, la terza puntata di questa saga sta per fare la sua comparsa nei negozi di tutto il mondo. Possessori di Playstation siete avvisati.

Un gioco cult che ha un seguito impressionante anche su Internet, con centinaia, forse migliaia di siti amatoriali e recensioni dedicate da tutti i più importanti magazine online, quelli che si occupano di videogame naturalmente.

1	A	C	N	M	O	I	R			
2	N	E	L	E	G	A	E	T		
3	N	E	V	E	L	A	R	A	C	
4	R	I	M	P	A	L	A	D	A	O

Pagina 9

Produzione Criluge

Ideatore e Creatore:
Giuseppe Battiato
Stampatore:
Studio Color Quadrato

Per abbonamenti cercare:
Giuseppe Battiato (2°H)
I.T.I.S. G. MARCONI
L'abbonamento è mensile e costa
solo 2000 lire.

PC MEDIO GIOCHI
Floppy Disk in regalo solo
per gli abbonati di Medio.

**Prezzo ai soci
£.500**



Produzione Criluge

Quote del Totocalcio									
<i>Concorso del 24\10\1999</i>									
Ai "13"					£. 745.378.000				
Ai "12"					£. 11.269.000				
Quote del Totosei									
<i>Concorso del 24\10\1999</i>									
Nessun "6"					Jackpot £. 381.545.754				
Ai "5"					£. 59.599.000				
Ai "4"					£. 1.372.300				
Quote del Totogol									
<i>Concorso del 24\10\1999</i>									
Agli "8"					£. 115.959.000				
Ai "7"					£. 651.600				
Ai "6"					£. 22.400				

I soldi ricavati per il giornale sono solo per le spese.
La tiratura di MEDIO n. 28 è stata di 5 copie.
Il prossimo numero di MEDIO esce Martedì 9 Novembre 1999.

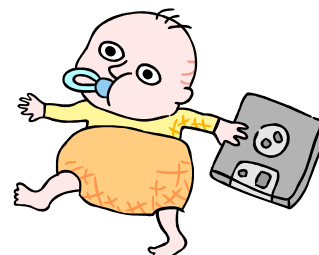
Cambio o Vendo

Cambio o Vendo è un servizio gratuito, dove si possono lasciare dei messaggi di vendita o di cambio di un prodotto.

Per lasciare un messaggio rivolgersi al postino di questo giornale.

Vendo giochi (non originali) per Play Station più di 400 titoli anche ultime novità a £10.000 cadauno.

Tino, tel. 0957141376



Vendo libro usato in condizioni ottime a metà prezzo (£20000), "Corso di storia antica e medievale della seconda edizione - Dalle origini al II secolo d.C.",

Autore A. Camera
 R. Fabietti
Editore Zanichelli

Giuseppe Battiato (2°H)
I.T.I.S. "Guglielmo Marconi"

Vendo libro usato in condizioni buone a metà prezzo (£24000), "Itinerari di Matematica - Volume 1",

Autore N. Dodero
 P. Baroncini,
 R. Manfredi
Editore Ghisetti e Corvi

Giuseppe Battiato (2°H)
I.T.I.S. "Guglielmo Marconi"

Vendo 10 dischi floppy (per PC da 1,44 MB) pieni di giochi a sole £40000.

Luca Viterbo, tel. 095129291

Cambio ottime schede telefoniche nazionali e internazionali.

Luca Viterbo, tel. 095129291